



Bu Proje Avrupa Birliđi ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



# Geleceđin Kan Bađışçılarının Kazanımı için Teknik Destek Projesi

## Online Oyunlar Kullanım Kılavuzu

[www.kanvercanver.org](http://www.kanvercanver.org)



Bu Proje Avrupa Birliđi ve Trkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



# KAN VER CAN VER

## OYUN 1

### 6-13 Yař



WYG Trkiye  
creative minds safe hands





Bu Proje Avrupa Birliđi ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



## 1. Oyunun Açıklaması

6-13 yař arası oyun Kan Ver Can Ver projesi kapsamında yapılan üç oyundan ilkidir. Oyunun amacı yukarıda belirtilen yař grubundaki çocuklara kan bađışının önemini öğretmek ve bunu da kanın önemini öğretmek için, interaktif tasarımlı bölümler, kan hücrelerinin karakterizasyonu, eğitici animasyonlar ve faydalı bilgilerin serpiştirildiđi ilgi çekici bölümler oyuna eklenmiştir.

Alyuvar, akyuvar ve trombosit gibi kanımızdaki çok önemli görevlere sahip olan ve hayatta kalmamızı sađlayan bu hücrelerden esinlenerek yaratılan karakterleri kontrol eden oyuncular, oyunu bitirdikleri zaman kanın ve kan bađışının önemini tam olarak kavramış olacaklardır.

## 2. Gerekli Donanım ve Yazılım

- Bilgisayar Faresi,
- Klavye
- Ses efektleri için hoparlörler ya da kulaklık.
- Chrome, FireFox veya Safari internet tarayıcılarının yakın zamanda çıkmış olan sürümleri.

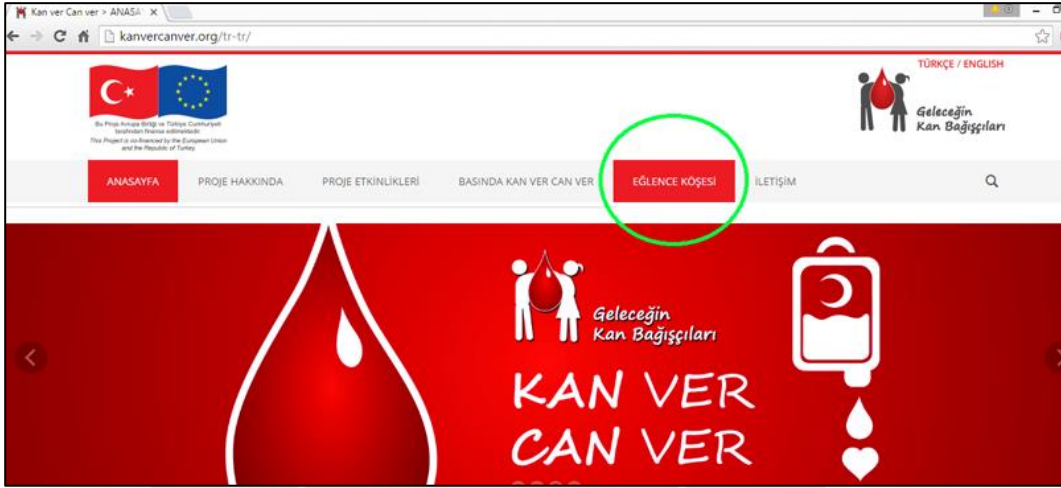


Bu Proje Avrupa Birliği ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.

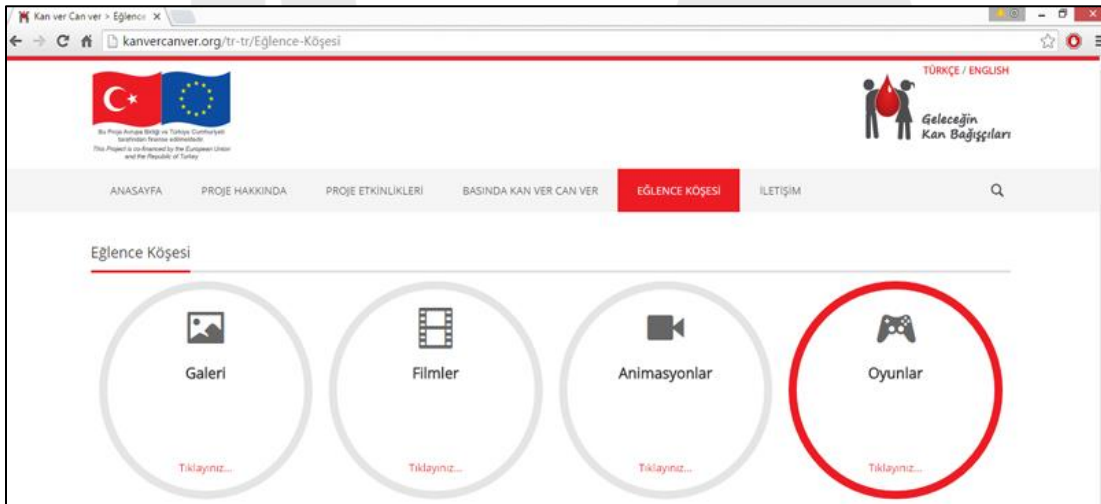


### 3. Oyunu Nasıl Çalıştırabilirim?

KVCV 6-13 yaş oyununu çalıştırmak için Madde 2'de bahsi geçen internet tarayıcılardan herhangi bir tanesini kullanarak KVCV web portalındaki "Eğlence Köşesi" linkine tıklayınız.



Daha sonra aşağıda beliren "Oyunlar" butonuna tıklayınız ve yaş grubunuzu seçiniz. Oyun yüklenmeye başlayacaktır. Oyun yüklendikten sonra oynamaya başlayabilirsiniz.





Bu Proje Avrupa Birliđi ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



## 4. Oyunu Nasıl Oynayabilirim?

### 4.1. Kontroller

Oyuncu karakterleri bilgisayar klavyesi ile kontrol edilebilir.

Sađa İlerleme: Sađ Ok Tuđu



Sola İlerleme: Sol Ok Tuđu



Zıplama: Yukarı Ok Tuđu



Akyuvar Antikor Fırlatma: Space Bar(Bođuuk) Tuđu

Space



Bu Proje Avrupa Birliđi ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



## 4.2. Karakterler

### Alyuvar Can:



Alyuvar Can bir kırmızı kan hüresidir. Kırmızı kan hüresi olarak ana görevi oksijen toplayarak, topladıđı bu oksijenleri ihtiyacı olan hücelere götürmektir.

### Akyuvar Bora:



Akyuvar Bora vücudun koruyucu askeridir. Vücudu zararlı bakteriler ve virüslerden korumalıdır. Akyuvar Bora zararlı bakterileri fagositoz yöntemi ile yemlidir ve virüsleri ise antikor ile vurup etkisiz hale getirmelidir. Zararlı mikropların kan hücelerine zarar vermesini önlemek Akyuvar Bora'nın görevlerinden birisidir.

### Trombosit Tomris:



Trombosit Tomris damarlarda açılan yaraların tamirini yapmak ile görevlidir. Yaraların açık olduđu her saniye, kan hüceleri dışarı fırlamakta ve kan kaybı yaşanmaktadır. Bunun önüne geçebilecek tek karakter Trombosit Tomris'tir. Diđer trombositleri toplamalı ve yaraları kapatmalıdır.



Bu Proje Avrupa Birliđi ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



## Yeřil Bakteri:



Vücuda istenmeden giren zararlı mikro organizmadır. Alyuvar ve trombositlere dokunması durumunda zarar verir. Belli bir alanda gezinir ve etrafa toksin saçar.

## Pembe Bakteri:



Yeřil bakteri gibi toksin saçararak gezer ve hücelere zarar verir. Yeřil bakteriden farklı olarak, yakınına gelen alyuvar ve trombositleri takip ederek üstlerine gelir.

## Virüs:



Virüsler çok zararlıdır. Virüsler vücut hücrelerinin içine girip burada kendilerini kopyalarlar. Bu hücreleri diđerlerinden ayırt etmek için etraflarında oluřan parlamaya bakmak gerekir. Oyuncu yakınlıklarına gelince hücreyi patlatıp dıřarı çıkarlar ve oyuncuya saldırırlar. Alyuvar antikorları kullanarak virüsleri etkisiz hale getirebilir. Alyuvar ve trombosit için yapmaları gereken en akıllıca hareket virüslerden kařmaktır.



Bu Proje Avrupa Birliği ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



### 4.3. Bölümler

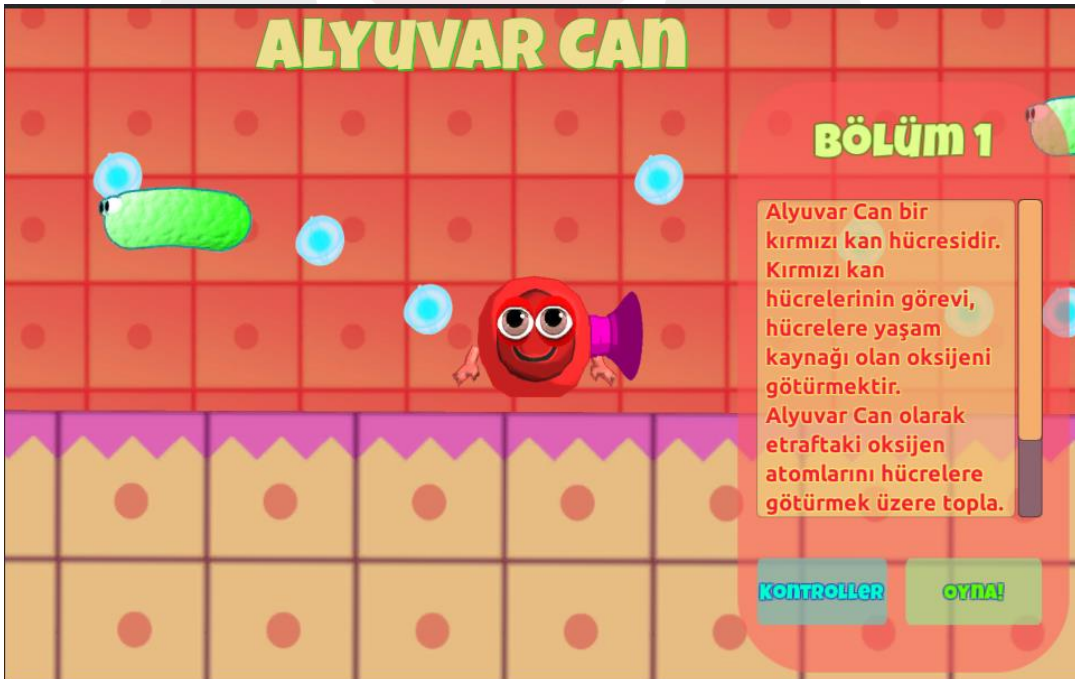
#### Bölüm Öncesi Animasyonlar

Bölüm öncesi animasyonlar, o bölüm ve kan hücrelerine dair bilgi içermektedir. Ekranın merkezinde oyuncu karakteri yer alır, arka planda ise o bölümde yer alacak olan öğelerin hareket ettiği gözükür. Bu öğeler düşman karakterler ya da o bölümde oyuncu tarafından toplanması gereken objelerdir. Örneğin Alyuvar Can'ın ilk bölüm animasyonunun arka planında toplanması gereken oksijen baloncukları ile kaçılması gereken yeşil bakteriler vardır.

Bölüm öncesi animasyonların sağ tarafından ise bir panel vardır. Bu panelin içindeki metin kısmında oyuncu karakterinin canlandırdığı hücre (Alyuvar, Akyuvar, Trombosit) ile ilgili bilimsel bilgiler ve o bölümde neler yapması gerektiği ile ilgili bir bilgilendirme mevcuttur. Bu metin oyuncuya o bölümdeki görevleri ve sakınması gereken düşmanları hakkında da bilgi verir. Metni okuyan oyuncu bir sonraki bölümde ne yapması gerektiğini biliyor olacaktır.

Metin kısmının altında ise iki adet buton vardır. Soldaki "Kontroller" butonuna tıklandığında, oyun kontrollerini gösteren yeni bir panel açılır. Oyuncu bu paneldeki açıklamalardan karakteri nasıl kontrol edebileceğini görebilir. "Oyna!" butonu ise bölümü başlatır.

#### Alyuvar 1.Bölüm Animasyon:







Bu Proje Avrupa Birliği ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



Bölüm Metni: "Alyuvar Can bir kırmızı kan hücresidir.  
Kırmızı kan hücrelerinin görevi, hücelere yaşam kaynağı olan oksijeni götürmektir.  
Alyuvar Can olarak etraftaki oksijen atomlarını hücelere götürmek üzere toplar.  
Boşluklara düşme ve en önemlisi zararlı mikroplara sakın yakalanma.  
Bol şans!"



Bu Proje Avrupa Birliği ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.

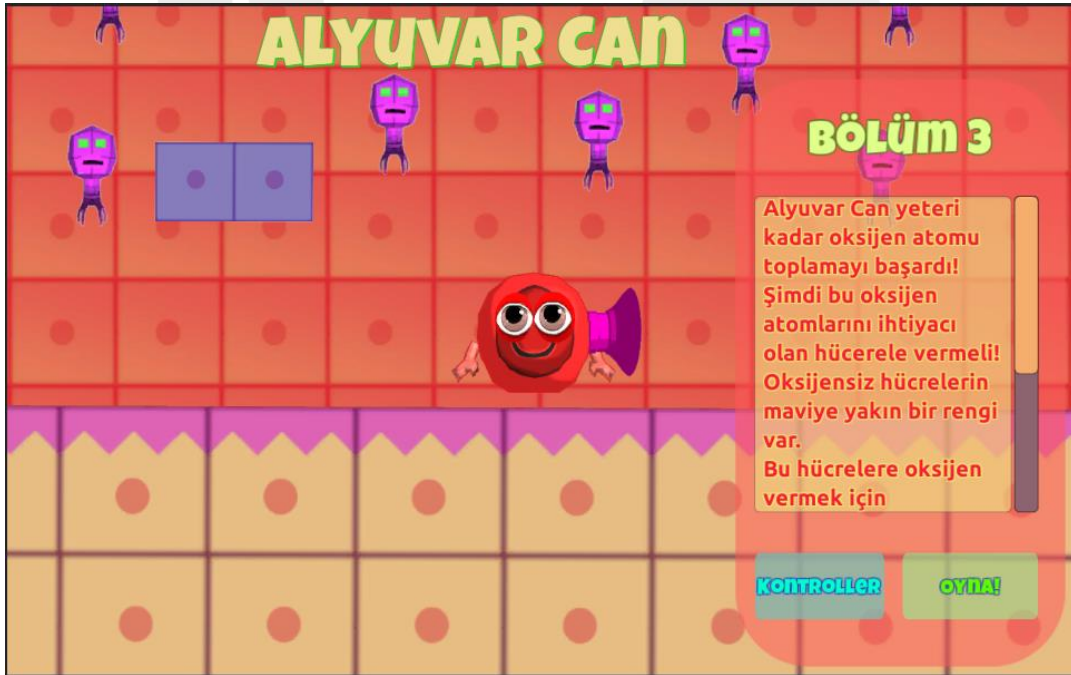


## Alyuvar 2.Bölüm Animasyon:



Bölüm Metni: "Tebrikler, ilk bölümde harika bir iş çıkardın! Alyuvar Can'ın daha fazla oksijen toplaması lazım. Pembe mikroplara dikkat et bunlar çok tehlikelidir. Bol şans!"

## Alyuvar 3.Bölüm Animasyon:





Bu Proje Avrupa Birliği ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



Bölüm Metni: "Alyuvar Can yeteri kadar oksijen atomu toplamayı başardı!  
Şimdi bu oksijen atomlarını ihtiyacı olan hücrelere vermeli!  
Oksijensiz hücrelerin maviye yakın bir rengi var.  
Bu hücrelere oksijen vermek için yaklaşman lazım.  
Etrafta dolaşan virüslere çok dikkat et. Seni gördükten sonra kovalamaya başlayacaklar.  
Alyuvar Can'a dokunmalarına sakın izin verme!  
Bol şans!"

### Akyuvar 1.Bölüm Animasyon:





Bu Proje Avrupa Birliđi ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



Bölüm Metni: "Akyuvar Bora vücudumuzu koruyan bir akyuvar hücresidir. Akyuvar Bora'nın 1. görevi vücuda giren zararlı mikroplardan kurtulmaktır. Bu mikroplardan kurtulmak için fagositoz denen yöntem ile onları yer. Akyuvar Bora'nın arkadaşları vücut içinde yolculuk etmektedirler" Mikropları etkisiz hale getirip arkadaşlarına zarar vermelerini önlemelisin. Arkadaşlarının üstündeki oklar durumlarını gösteriyor. Yeşil iyi, sarı orta, kırmızı tehlikede demektir. Mikropları yemek için Akyuvar Bora'yı yakınlarına getirmen yeterli. Gerisini o halleder. Bol şans!"







Bu Proje Avrupa Birliği ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



## Akyuvar 2.Bölüm Animasyon:



Bölüm Metni: "Harika! 1. bölümü başarı ile tamamladın!  
Ancak Akyuvar Bora'nın arkadaşları henüz yolculuklarını bitirmediler.  
Hala Akyuvar Bora'nın korumasına ihtiyaçları var.  
Akyuvar Bora'nın antikor silahını bulmasına yardımcı ol.  
Antikor silahı ile mikropları uzaktan etkisiz hale getirebilirsin.  
Pembe mikroplara dikkat, arkadaşlarına doğrudan saldıracaklardır.  
Bol Şans!"



Bu Proje Avrupa Birliği ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



### Akyuvar 3.Bölüm Animasyon:



Bölüm Metni: "Vücut hasta. Hastalığın sebebi zararlı virüsler!  
Akyuvar Bora vücudun koruyucusu olarak virüsleri durdurmalı.  
Antikor silahını al ve virüsleri durdur.  
Virüsler çok tehlikeliler. Akyuvar Bora'ya yaklaşmalarına izin verme.  
Uzun ve zorlu bir mücadele olacak, hazırlıklı ol.  
Bol şans!"



Bu Proje Avrupa Birliği ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



## Trombosit 1.Bölüm Animasyon:



Bölüm Metni: "Trombosit Tomris'in görevi damarlarda açılan yaraları tamir etmektir. Trombosit Tomris bu yaraları kapatmak için diğer trombositleri toplamalıdır. Trombosit Tomris yaraları kapattığı zaman, kan kaybı durur. Bol şans!"



Bu Proje Avrupa Birliği ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



## Trombosit 2.Bölüm Animasyon:



Bölüm Metni: "Tebrikler! İlk bölümde yaraları kapatarak vücudun kan kaybetmesini önleyerek birçok kan hücresini kurtarmış oldun! Ancak tehlike henüz geçmedi. Daha büyük yaralar açıldı. Bu yaraları kapatmak için diğer trombositleri bulmalısın. Etrafta çok fazla mikrop olduğu için bir yerde bekliyorlar. Bekledikleri yere açılan girişi bularak trombositleri topla ve büyük yaraları kapat. Bol şans!"







Bu Proje Avrupa Birliđi ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



### Trombosit 3.Bölüm Animasyonu:



Bölüm Metni: "Büyük yaraları kapatarak harika bir iş çıkardın! Son iki tane yara kaldı ama bunları kapatması çok kolay olmayacak. Trombositleri kurtar ve yaraları bulup kapat. Ancak etrafta virüsler dolaşıyor ve takip ediyorlar. Çok dikkatli olmalısın. Bol şans!"





Bu Proje Avrupa Birliği ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



## Alyuvar Bölümler:

Alyuvar Can karakterinin 3 bölümü vardır.

İlk iki bölüm damarlarda geçer, bu bölümlerde Alyuvar Can oksijen atomlarını toplamalıdır.

Son bölümde ise bu topladığı oksijenleri ihtiyacı olan hücelere dağıtmalıdır. İlk iki bölümde etraftaki bakterilerden sakınmalıdır, son bölümde ise virüslerden kaçmalıdır.

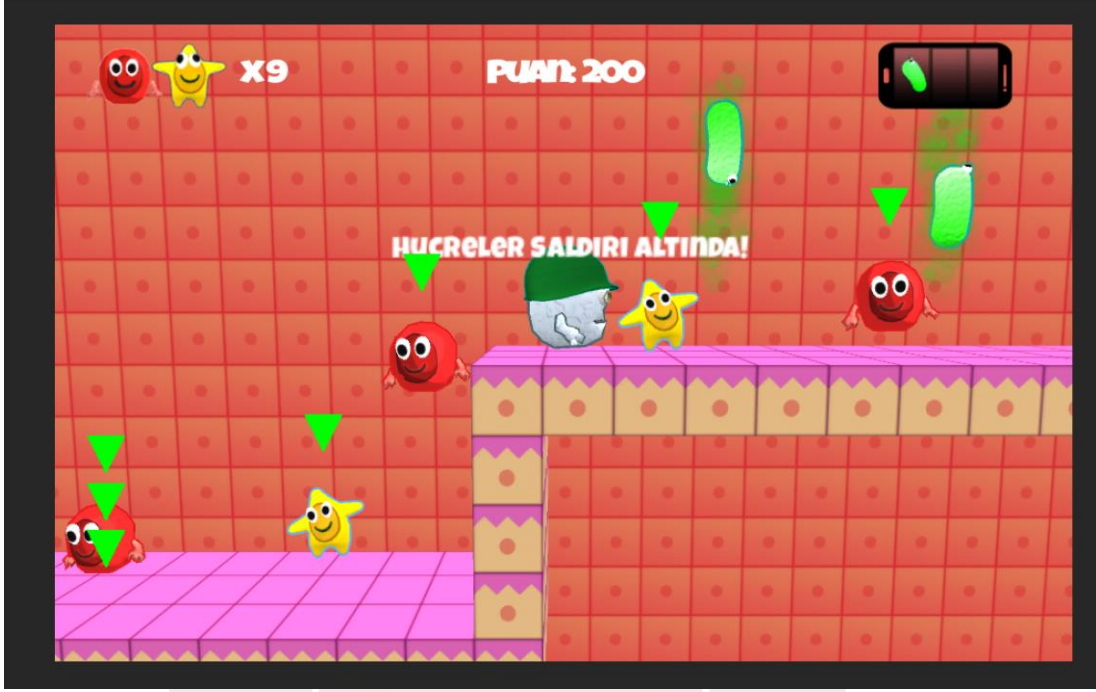


1.Bölümde Akyuvar Bora, arkadaşları kan hücrelerinin vücut içinde güvenli bir şekilde dolaşmalarını sağlamalıdır. Arkadaşları ilerlerken, önlerinde onları bekleyen yeşil bakteri tehlikesini ortadan kaldırmalıdır. Her bir kan hücresi ekranda üçgen şeklindeki bir gösterge ile işaretlenmiştir. Bu gösterge aynı zamanda hücrenin durumunu da belirtir. Eğer bakteriler tarafından hücreye bir kere dokunulmuşsa, gösterge sarı olur, bir kere daha dokunulursa kırmızı olur. Kırmızı gösterge, hücrenin durumunun kritik olduğunu belirtir, eğer bakteri tarafından hücreye bir kere daha dokunulursa, hücre kaybolur ve sol üst köşede gözükken arkadaş sayısı azalır. Eğer arkadaş sayısı sifıra düşerse oyuncu bölümü kaybeder ve tekrar oynamak durumunda kalır. En az beş arkadaşın bölüm sonuna ulaşması ise oyuncunun başarılı olması demektir, bu durumda bir sonraki bölüme geçebilir.

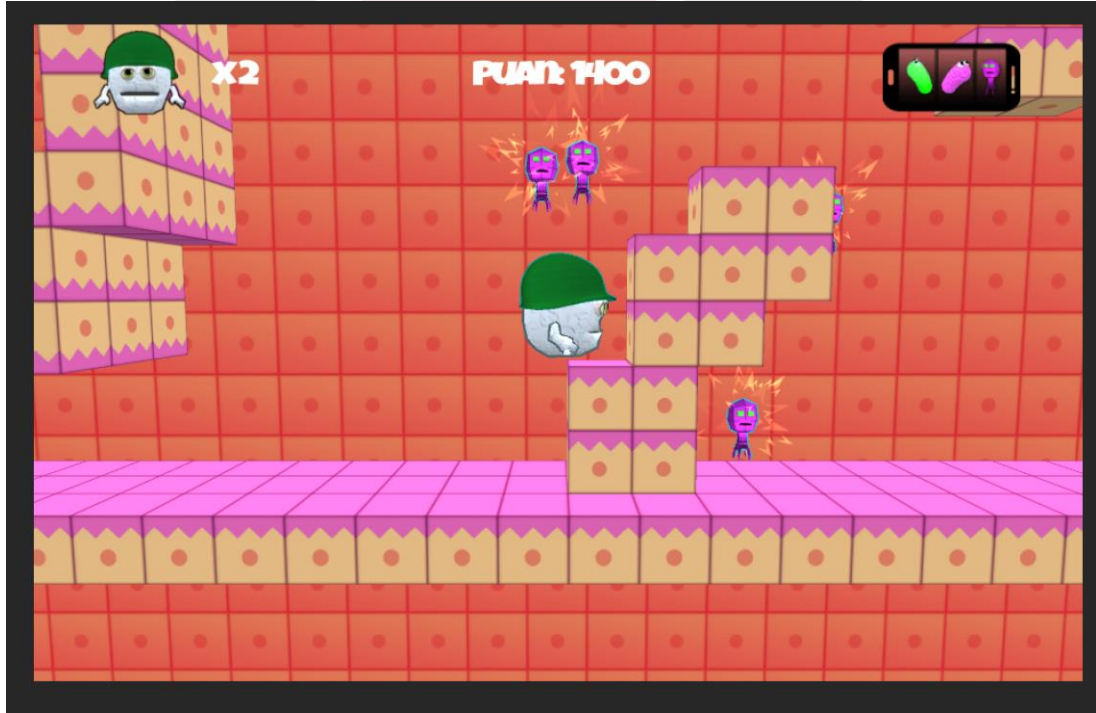
Akyuvar Bora'nın ikinci bölümü temel olarak birinci bölüm ile aynı şekilde oynanır. Farklı olarak ikinci bölümde, daha zararlı olan pembe bakterilerde vardır. Ancak Akyuvar Bora, antikor silahını kullanarak düşmanları uzaktan vurabilir duruma gelir.



Bu Proje Avrupa Birliği ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



Akyuvar Bora'nın üçüncü bölümünde ise vücut virüs işgali altındadır. Akyuvar Bora bu durumu araştırmak için virüs enfeksiyonunun olduğu bölgeye gider. Burada virüsler tarafından saldırıya uğrar. Virüsleri antikorlar ile vurup etkisiz hale getirmeli ve enfeksiyonu zayıflatmalıdır.



WYG Türkiye  
creative minds safe hands





Bu Proje Avrupa Birliği ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



## Trombosit Bölümler:

İlk iki bölümde Trombosit Tomris bakterilere yakalanmadan diğer trombositleri toplamalı ve yaraları kapatmalıdır. Oyuncu bölüm başında verilen belli bir süre içinde bu görevleri tamamlamalıdır. Eğer süre dolarsa bölüm başarısız olur ve yeniden oynanması gerekir. Kapatılması gereken yaraların sayısı ekranın sağ üst köşesinde yazmaktadır. Oyuncu 1. bölümde ufak yaraları kapatırken, 2. ve 3. bölümlerde daha büyük yaraları kapatmalıdır. Bir yaranın kapatılması için, yaranın önünde zıplayarak, yaranın bütün açık kısımlarına trombosit yerleştirilmelidir ve yaranın açık yeri kalmamalıdır. Oyuncu yaranın önüne geldiği zaman, yaranın o kısmı otomatik olarak kapanır.







Bu Proje Avrupa Birliđi ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



## Kan Grubu Eşleřtirme Bölümü:

Bu bölüm oyunun son bölümüdür. Bu bölümde bir havuza farklı kan gruplarından olan alyuvar hücreleri akmaya başlar. Oyuncunun amacı belli bir süre içinde, eşleştirebildiđi kadar alyuvar eşleştirmelidir. Sadece birbirine kan verebilen gruplara ait hücreler birbirleri ile eşleştirilebilirler.



Eđer oyuncu hangi grupların birbirine kan verebileceđine bakmak isterse oyunu durdurup "Kan Grup Tablosu" 'nu açarak bakabilir. Bu tablo bütün kan gruplarının kan verebileceđi diđer grupları gösterir.



Bu Proje Avrupa Birliği ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



## Kan grubu

- Kan grubu 0-, 0+, A-, A+, B-, B+, AB-, AB+
- 0+ Kan grubu 0+, A+, B+, AB+
- A- Kan grubu A-, A+, AB+, AB-
- A+ Kan grubu A+, AB+
- B- Kan grubu B-, B+, AB-, AB+
- B+ Kan grubu B+, AB+
- AB- Kan grubu AB-, AB+
- AB+ Kan grubu AB+

gruplarına kan verebilir.

### EŞLEŞTİRME TABLOSU

0-	0+	A+	B+	AB+
0+	A+	B+	AB+	
A-	A+	AB+	AB-	
A+	AB+			
B-	B+	AB-	AB+	
B+	AB+			
AB-	AB+			
AB+				



Bu Proje Avrupa Birliđi ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



## 5. Ana Menu

Oyunun ana menüsünde oyuncuyu üç oynanabilir karakter karřılar. Bu karakterlerden üstüne tıklanan seçilir ve öne çıkar. Daha sonra "Oyuna Bařla" düğmesine basılınca, o karakterin ilk bölümü bařlar. "Skor Tablosu" düğmesi ise en yüksek on skoru alan oyuncularını gösteren skor tablosunu açar.





Bu Proje Avrupa Birliđi ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



# KAN VER CAN VER

## OYUN 2

### 13-15 Yař



WYG Türkiye  
creative minds safe hands







Bu Proje Avrupa Birliđi ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



## 1. Oyunun Açıklaması:

13-15 yař arası çocuklar için tasarlanan oyun Kan Ver Can Ver projesi kapsamında yapılan üç oyundan ikincisidir. Oyunun amacı yukarıda belirtilen yař grubundaki çocuklara kan bađışının önemini öğretmek ve bunu da kanın önemini öğreterek gerçekleřtirmektir. Bu amaca ulařmak için, interaktif tasarımlı bölümler, kan hücrelerinin karakterizasyonu, eğitici animasyonlar ve faydalı bilgilerin serpiřtirildiđi ilgi çekici bölümler oyuna eklenmiřtir.

Alyuvar, akyuvar ve trombosit kanımızdaki çok önemli görevlere sahip olan ve hayatta kalmamızı sađlayan hücrelerdir. Bu hücrelerden esinlenerek yaratılan karakterleri kontrol eden oyuncular, oyunu bitirdikleri zaman kanın ve kan bađışının önemini tam olarak kavramıř olacaktadırlar.

## 2. Gerekli Donanım ve Yazılım

- Bilgisayar Faresi,
- Klavye
- Ses efektleri için hoparlörler ya da kulaklık.
- Chrome, FireFox veya Safari internet tarayıcılarının yakın zamanda çıkmıř olan sürümleri.

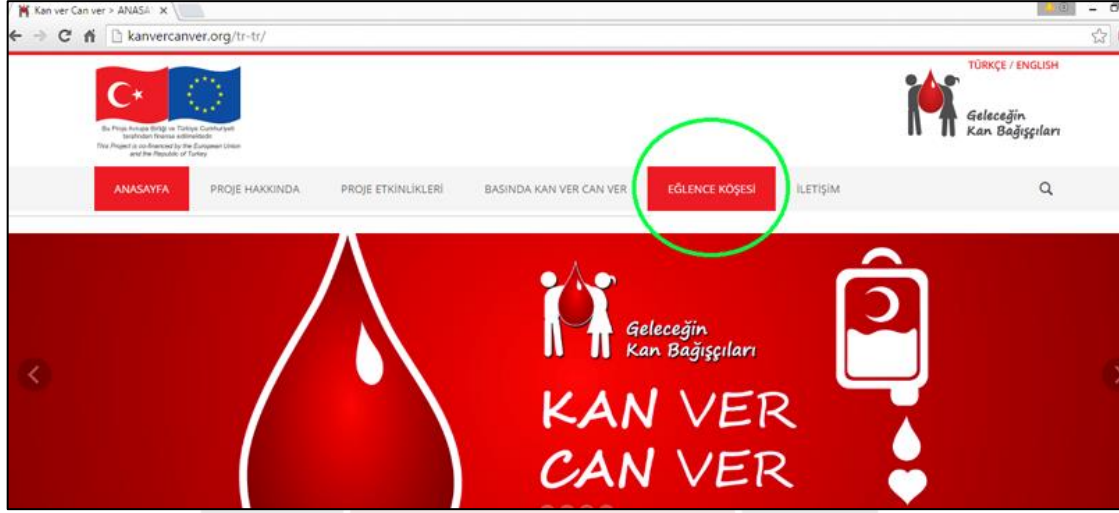


Bu Proje Avrupa Birliği ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.

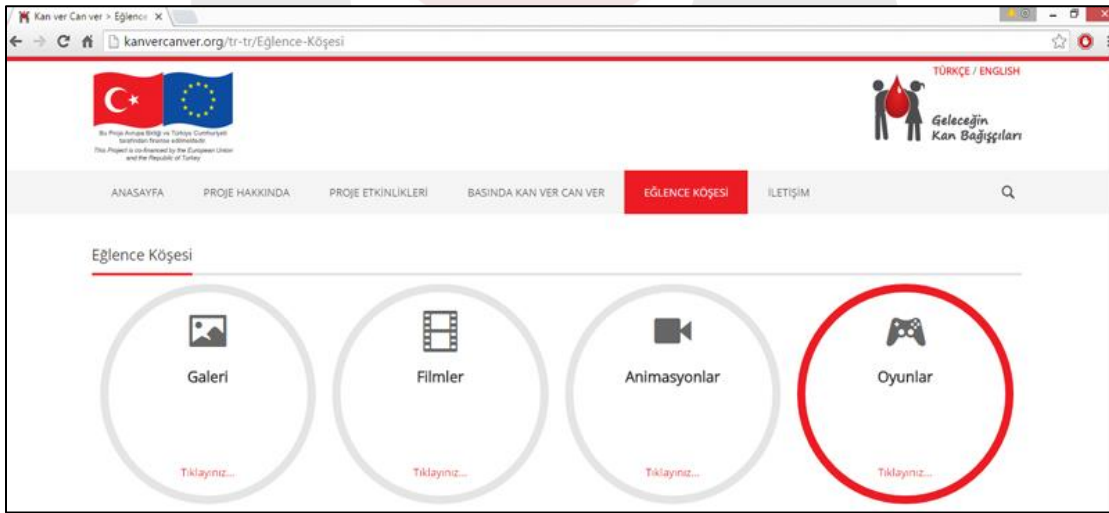


### 3. Oyunu Nasıl Çalıştırabilirim?

KVCV 13-15 yaş oyununu çalıştırmak için Madde 2'de bahsi geçen internet tarayıcılardan herhangi bir tanesini kullanarak KVCV web portalındaki "Eğlence Köşesi" linkine tıklayınız.



Daha sonra aşağıda beliren "Oyunlar" butonuna tıklayınız ve yaş grubunuzu seçiniz. Oyun yüklenmeye başlayacaktır. Oyun yükledikten sonra oynamaya başlayabilirsiniz.





Bu Proje Avrupa Birliği ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



## 4. Oyunu Nasıl Oynayabilirim?

### 4.1. Kontroller

13-15 yaş arası çocuklar için tasarlanan oyun Sonsuz Koşucu (Infinite Runner) türündedir. Bu oyunda oyuncu karakteri durmadan koşmaktadır ve karşısına çıkan engellere çarpmadan bölüm sonuna ulaşmalıdır. Bunu yaparken de toplaması gereken objelerden ne kadar çok toplarsa o kadar çok puan alır. Karakterlerin toplaması gereken objelerle ilgili bilgi "*Bölümler ve Engeller*" kısmında daha detaylı olarak verilmiştir. Oyuncu karakterleri bilgisayar klavyesi ile kontrol edilebilir. Engellerden sakınmak için aşağıdaki tuşlardan gerekli olanına doğru zamanlama ile basılmalıdır.

Sağa Kayma: Sağ Ok Tuşu



Sola Kayma: Sol Ok Tuşu



Zıplama: Yukarı Ok Tuşu



Takla Atma: Aşağı Ok Tuşu



Akyuvar Antikor Fırlatma: Space Bar(Boşluk) Tuşu





Bu Proje Avrupa Birliđi ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



## 4.2. Karakterler ve Engeller

### Karakterler

#### Alyuvar Can:



Alyuvar Can bir kırmızı kan hücresidir. Kırmızı kan hücresi olarak ana görevi oksijen toplayıp, topladıđı bu oksijenleri ihtiyacı olan hücrelere götürmektir.

#### Akyuvar Bora:



Akyuvar Bora vücudun koruyucu askeridir. Vücudu zararlı bakteriler ve virüslerden korumalıdır. Akyuvar Bora zararlı bakterileri fagositoz yöntemi ile yemelidir ve virüsleri ise antikor ile vurup etkisiz hale getirmelidir. Akyuvar Bora'nın görevlerinden biri zararlı mikropların kan hücrelerine zarar vermesini önlemektir.



Bu Proje Avrupa Birliđi ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.

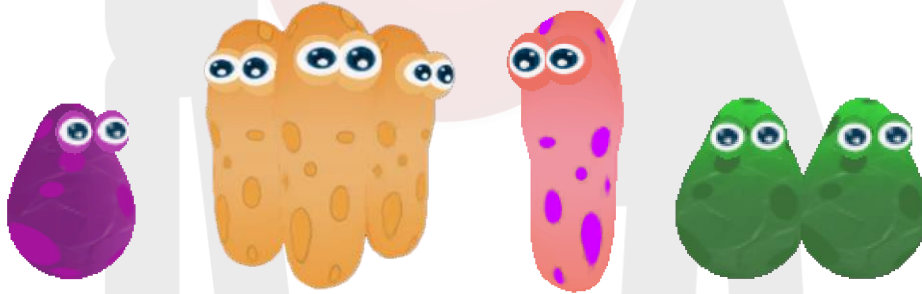


## Trombosit Tomris:



Trombosit Tomris damarlarda ađılan yaraların tamirini yapmak ile grevlidir. Yaraların ađık olduđu her saniye, kan hcreleri dıřarı fırlamakta ve kan kaybı yařanmaktadır. Bunun nne geebilecektek karakter Trombosit Tomris'tir. Diđer trombositleri toplamalı ve yaraları kapatmalıdır.

## Bakteriler:



Bakteriler vcuda sızıp vcudu istila etmiřlerdir ve karakterlerimizin onlardan sakınmalarında fayda vardır. Oyunda iki eřit bakteri vardır. Uzun bakteriler ve kısa bakteriler. Oyuncular kısa bakterilerin stnden atlayabilir ama uzun bakterilerin yanından gemeleri gerekir.



Bu Proje Avrupa Birliği ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.

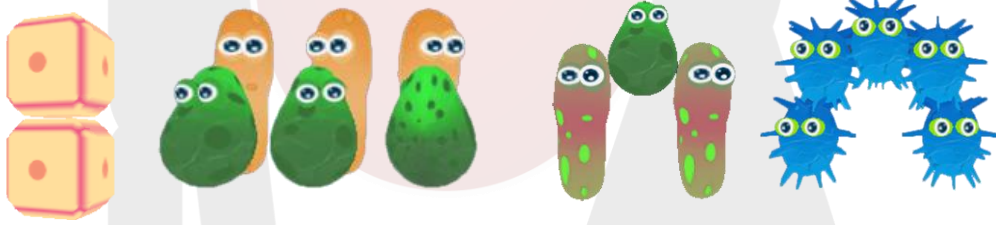


## Virüs:



Bakteriler gibi virüsler de vücuda istenmeden gelmektedir. Bakterilerden farklı olarak virüsler aşağı ve yukarı ya da sağa ve sola hareket edip daha çok tehlike yaratabilirler. Virüsün konumuna göre oyuncu virüsün ya yanından geçmeli ya da üstünden atlamalıdır.

## Engeller



Engeller, oyuncu karakterinin hızlı biçimde koşarken sakinması gereken objelerdir. Tıpkı bakteri ve virüslerde olduğu gibi oyuncu bunların etrafından geçebilir ya da zıplayarak üstünden atlayabilir. Ancak oyuncu bazı engellerin üstünden zıplayamaz. Bunlara hücre duvarı, bakteri kolonileri ve virüs kolonileri dahildir. Eğer engelin altında bir boşluk varsa oyuncu aşağı ok tuşuna zamanında basıp takla atarak engelin altından geçebilir.



Bu Proje Avrupa Birliđi ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



## Bölüm Öncesi Animasyonlar

Bölüm öncesi animasyonlar, o bölüm ve kan hücrelerine dair bilgi içermektedir. Ekranın merkezinde oyuncu karakteri yer alır, ekranın sol tarafındaki panelde ise oyuncunun o bölümde karşılaşacağı engeller gözükür. Bu arada kamera oyuncu karakterinin etrafında ağır çekimde dönerek oyuncu karakterinin kođu öncesi ısınmasını gösterir.

Bölüm öncesi animasyonların alt tarafında ise bir panel vardır. Bu panelin içindeki metin kısmında oyuncu karakterinin canlandırdığı hücre (Alyuvar, Akyuvar, Trombosit) ile ilgili bilimsel bilgiler ve o bölümde oyuncunun neler yapması gerektiđi ile ilgili bir bilgilendirme mevcuttur. Bu metin oyuncuya o bölümdeki görevleri ve sakınması gereken düşmanlar hakkında da bilgi verir. Metni okuyan oyuncu bir sonraki bölümde ne yapması gerektiđini biliyor olacaktır.

Metin kısmının sağında ise iki adet buton vardır. Üstteki "Kontroller" butonuna tıklanđında, oyun kontrollerini gösteren yeni bir panel açılır. Oyuncu bu paneldeki açıklamalardan karakteri nasıl kontrol edebileceđini görebilir. "Oyna!" butonu ise bölümü başlatır.

### Alyuvar 1.Bölüm Animasyon:







Bu Proje Avrupa Birliği ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



# Alyuvar Can

**Engeller**

**Hücre Duvarı:**  
Çarpmamak için etrafından geç.

**Kısa Bakteri:**  
Üstünden zıpla veya yanından geç.

**ZIPLAMA** ↑

**SOLA KAY** ←

**SAĞA KAY** →

**TAKLA AT** ↓

**Bölüm 1:**  
Alyuvar Can bir kırmızı kan hücresidir.  
Kırmızı kan hücrelerinin görevi.

**Kontroller**

**Oyna!**

Bölüm metni: "Bölüm 1:

Alyuvar Can bir kırmızı kan hücresidir.

Kırmızı kan hücrelerinin görevi, hücelere yaşam kaynağı olan oksijeni götürmektir.

Alyuvar Can olarak etraftaki oksijen atomlarını hücelere götürmek üzere toplar.

Engellere çarpma ve en önemlisi zararlı mikroplara sakın yakalanma.

Bol şans!"







Bu Proje Avrupa Birliği ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



## Alyuvar 2.Bölüm Animasyon:



Bölüm metni: "Bölüm 2:

Tebrikler, ilk bölümde iyi iş çıkardın. Daha hızlı bir bölüme hazır mısın? Kan akışı hızlandı, şimdi daha çabuk davranman lazım. Yeni tip bir bakteri damarlarda görünmeye başladı. Bunlar uzun bakteriler. Üstlerinden zıplamak için çok uzunlar. Toplayabildiğin kadar oksijen topla. Bol şans!"





Bu Proje Avrupa Birliđi ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



### Alyuvar 3.Bölüm Animasyon:



Bölüm metni: "Bölüm 3:

Tebrikler. Oksijenlerin çođunu topladın. Bir miktar daha toplaman lazım. Bu bölümde biraz daha hızlı hareket etmen gerekli. Bakteri köprülerine dikkat et, altlarından takla atarak geçmelisin. Bol şans!"





Bu Proje Avrupa Birliği ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



## Akyuvar 1.Bölüm Animasyonu:



Bölüm metni: "Akyuvar Bora vücudumuzu koruyan bir akyuvar hücresidir. Akyuvar Bora'nın 1. görevi vücuda giren zararlı mikroplardan kurtulmaktır. Bu mikroplardan kurtulmak için fagositoz denen yöntem ile onları yer. Yemeye gereken mikroplar mor renkli ufak bakterilerdir. Bunlardan yiyebildiğin kadar çok toplayıp vücudu rahatlatman lazım. Bol şans!"





Bu Proje Avrupa Birliđi ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



## Akyuvar 2.Bölüm Animasyon:



Bölüm metni: "Bölüm 2:

*Tebrikler. 1. bölümde birçok bakteriyi etkisiz hale getirdin. 2. bölümde yeni bir bakteri var. Mor benekli uzun bakteri. Bunlar fagositoz için çok büyük, dolayısı ile bu bakterileri antikor fırlatarak etkisiz hale getirmen lazım.*

*Bol şans!"*

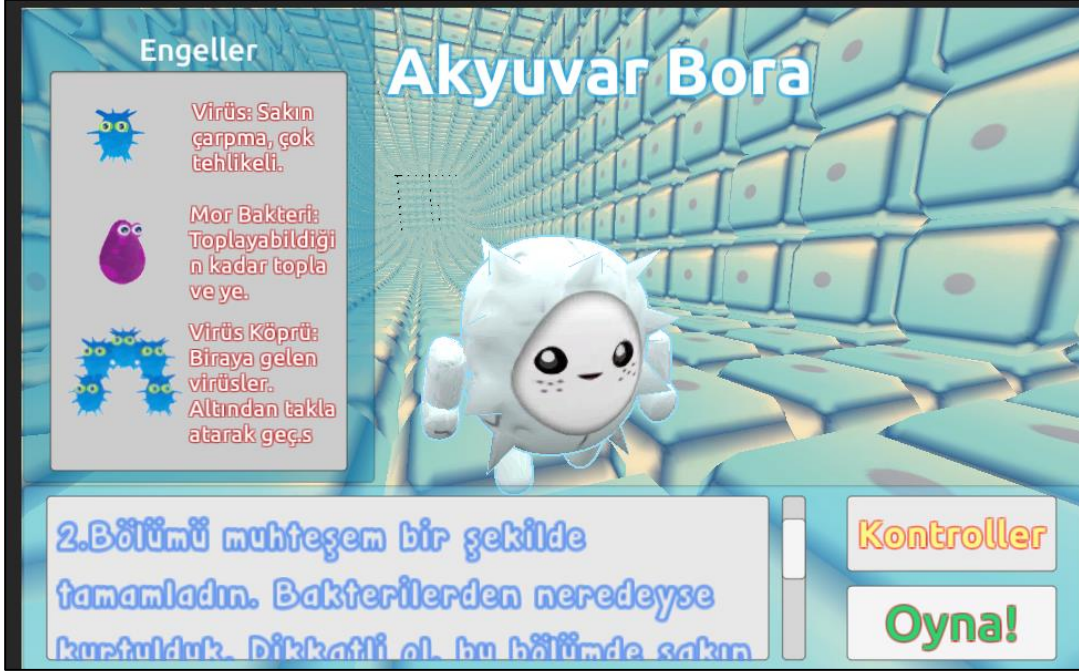




Bu Proje Avrupa Birliđi ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



### Akyuvar 3.Bölüm Animasyon:



Bölüm metni : "Bölüm 3:

2.Bölümü muhteřem bir řekilde tamamladın. Bakterilerden neredeyse kurtulduk. Dikkatli ol, bu bölümde sakın virüslere arpma, bakterilerden daha tehlikeliler.

Mor bakteriler bitince onlara vakit ayrılabilir ama řu an mor bakterileri bitirmeliyiz.

Bol řans!"





Bu Proje Avrupa Birliđi ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



## Trombosit 1.Bölüm Animasyon:

### Engeller

**Yara:**  
Damarlarda açılan yaranın üstünden geçerek kapat.

**Hücre Duvarı:**  
Yanından geç.

**Kısa Bakteri:**  
Üstünden zıpla ya da yanından geç.

# Trombosit Tomris

**Kontroller**

**Oyna!**

Trombosit Tomris bu yaraları kapatmak için diđer trombositleri toplamalıdır.

Bölüm metni : " Trombosit Tomris'in görevi damarlarda açılan yaraları tamir etmektir.  
Trombosit Tomris bu yaraları kapatmak için diđer trombositleri toplamalıdır.  
Trombosit Tomris yaraları kapattıđı zaman, kan kaybı durur.  
Bol şans!"



Bu Proje Avrupa Birliđi ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



## Trombosit 2.Bölüm Animasyon:



Bölüm metni : "Bölüm 2:

*Tebrikler, ilk bölümde harika bir iş çıkardın. Kapatılması gereken daha fazla yara var. Ancak dikkatli olmalısın, bazı bakteriler geldiđini biliyorlar ve tuzaklar kurdular. Bu bakteriler sen yaklařana kadar ortaya çıkmıyorlar. Onları görüncce çok hızlı hareket etmen gerekebilir. Dikkatli ol. Bol şans!"*



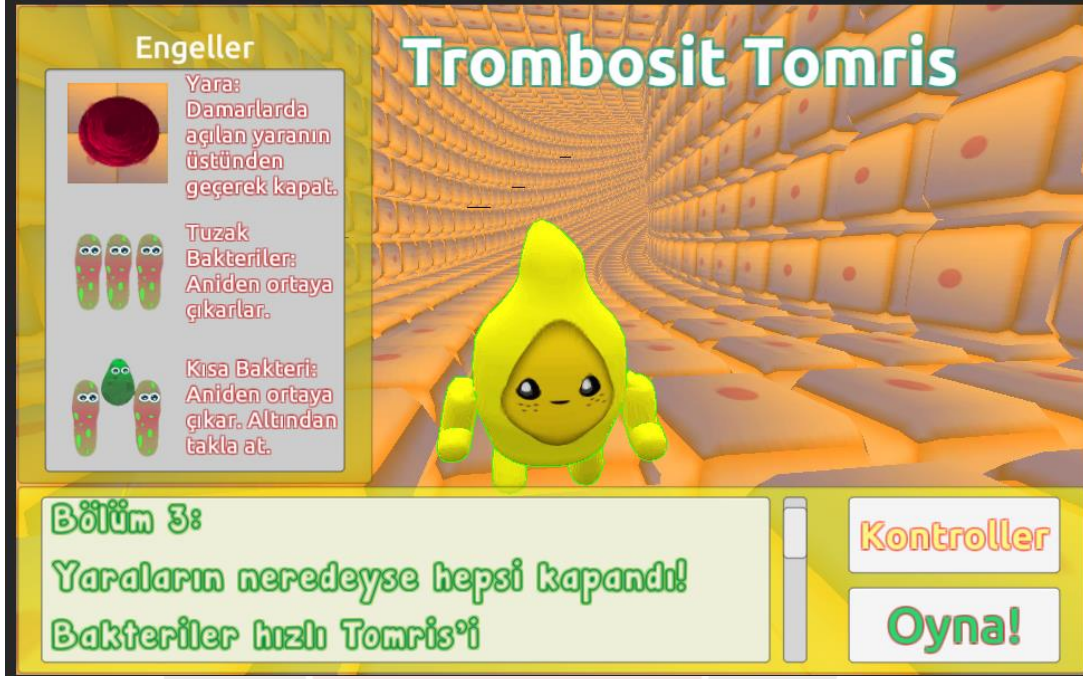




Bu Proje Avrupa Birliği ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



## Trombosit 3.Bölüm Animasyon:



Bölüm metni : "Bölüm 3:

*Yaraların neredeyse hepsi kapandı! Bakteriler hızlı Tomris'i yakalayamadıkları için hayal kırıklığına uğradılar. Son umutları olan yeni bir engel getirdiler. Bu da tuzak bakteri köprüsü. Bu engel karşına çıkınca altından takla atarak geçmelisin. Ancak unutma, yakınına gelene kadar bu engeli göremeyeceksin.*

*Son yaraları da kapat ve vücudu kurtar.*

*Bol şans!"*







Bu Proje Avrupa Birliği ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



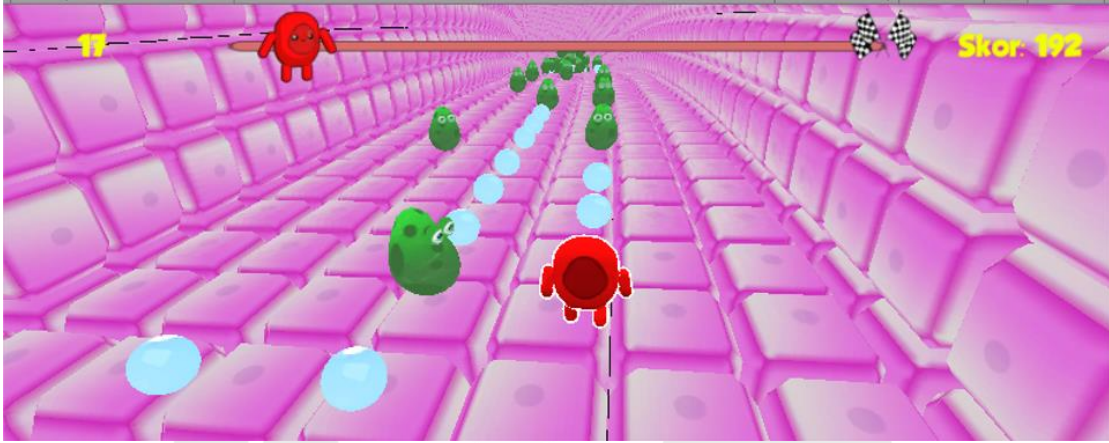
### 4.3. Bölümler

Bölümlerde her üç karakterin ortak noktası engellere çarpmamak, toplanabilen objeleri toplamak ve koşu hızının yavaş yavaş artmasıdır. Oyuncu ekranın üst orta kısmındaki grafiğe bakarak ne kadar ilerlediğini ve bölüm sonuna ne kadar uzakta olduğunu anlayabilir. Topladığı objelerin sayısını ekranın sol üst köşesinde ve skorunu da ekranın sağ üst köşesinde görebilir.

#### Alyuvar Bölümler:

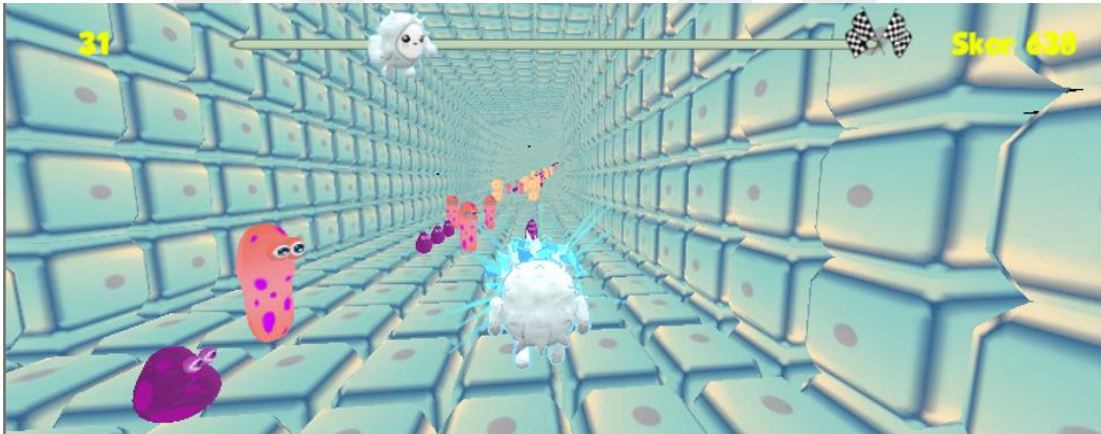
Alyuvar Can karakterinin 3 bölümü vardır.

Bu bölümlerde oyuncu durmadan koşarak, engellere takılmadan oksijenleri toplar. Bölüm atladıkça karşısına daha farklı engeller çıkar. Engeller gittikçe daha da zorlaşır.



#### Akyuvar Bölümler:

Akyuvar Bora koşarken karşısına çıkan ve fagositoz yolu ile toplayabildiği mor bakterileri toplamalı ve engellere çarpmamalıdır. Fagositoz için büyük olan uzun bakterileri de antikorlar ile etkisiz hale getirmelidir. Virüslere ise çarpmamaya çalışmalıdır.



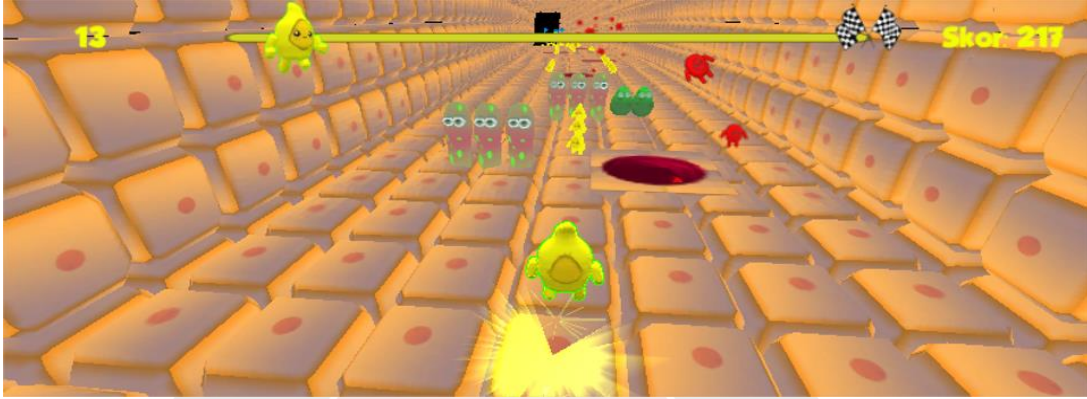


Bu Proje Avrupa Birliği ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



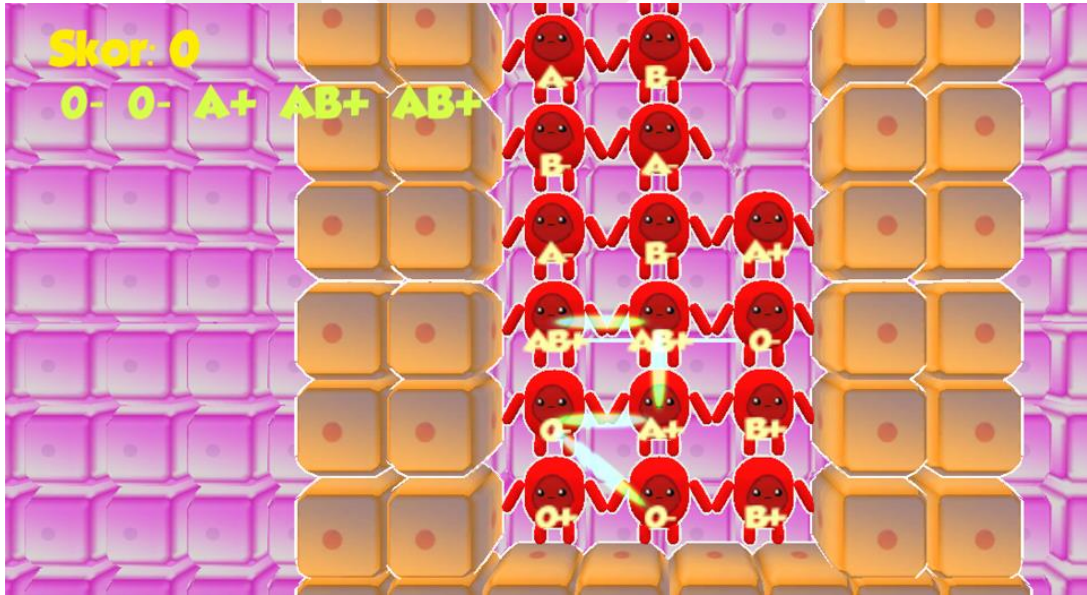
### Trombosit Bölümler:

Trombosit Tomris karşısına çıkan ufak trombositlerden toplayabildiği kadar çok toplamalı ve karşılaştığı yaraları kapatıp kan kaybının önüne geçmelidir. İleri trombosit bölümlerinde görünmez engeller oyuncu yaklaştıkça ortaya çıkarak zorluk seviyesini artırır.



### Kan Grubu Eşleştirme Bölümü:

Bu bölüm oyunun son bölümüdür. Bu bölümde bir havuza farklı kan gruplarından olan alyuvar hücreleri akmaya başlar. Oyuncunun amacı belli bir süre içinde, eşleştirebildiği kadar alyuvar eşleştirmektir. Sadece birbirine kan verebilen gruplara mensup hücreler birbirleri ile eşleştirilebilirler.



Eğer oyuncu hangi grupların birbirine kan verebileceğine bakmak isterse oyunu durdurup "Kan Grup Tablosu" 'nu açıp bakabilir. Bu tablo bütün kan gruplarının kan verebileceği diğer grupları gösterir.



Bu Proje Avrupa Birliği ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



## Kan grubu

- Kan grubu 0-, 0+, A-, A+, B-, B+, AB-, AB+
- 0+ Kan grubu 0+, A+, B+, AB+
- A- Kan grubu A-, A+, AB+, AB-
- A+ Kan grubu A+, AB+
- B- Kan grubu B-, B+, AB-, AB+
- B+ Kan grubu B+, AB+
- AB- Kan grubu AB-, AB+
- AB+ Kan grubu AB+

gruplarına kan verebilir.

**EŞLEŞTİRME TABLOSU**

0-	0+	A-	A+	
B-	B+	AB-	AB+	
0+	0+	A+	B+	AB+
A-	A-	A+	AB-	AB+
B-	B-	B+	AB-	AB+
B+	B+	AB+		
AB-	AB-	AB+		
AB+	AB+			





Bu Proje Avrupa Birliđi ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



## 5. Ana Menü

Oyunun ana menüsünde oyuncuyu üç oynanabilir karakter karřılar. Bu karakterlerden üstüne tıklanan seçilir ve öne çıkar. Daha sonra "Oyuna Bařla" düğmesine basılınca, o karakterin ilk bölümü bařlar. "Skor Tablosu" düğmesi ise en yüksek on skoru alan oyuncularını gösteren skor tablosunu açar.





Bu Proje Avrupa Birliđi ve Trkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



# KAN VER CAN VER

## OYUN 3

### 16-18 Yař



WYG Trkiye  
creative minds safe hands





Bu Proje Avrupa Birliđi ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



## 1. Oyunun Açıklaması:

16-18 yař arası oyun Kan Ver Can Ver projesi kapsamında yapılan üç oyundan üçüncüsüdür. Oyunun amacı yukarıda belirtilen yař grubundaki oyunculara kan bađışının önemini öğretmek ve bunu da kanın önemini öğretmek gerçekteştir. Bu amaca ulaşmak için, interaktif tasarımlı bölümler, kan hücrelerinin simülasyonu, eğitici animasyonlar ve faydalı bilgilerin serpiştirildiđi ilgi çekici bölümler oyuna eklenmiştir.

Alyuvar, akyuvar ve trombosit kanımızdaki çok önemli görevlere sahip olan ve hayatta kalmamızı sağlayan hücrelerdir. Bu hücrelerden esinlenerek yaratılan karakterleri kontrol eden oyuncular, oyunu bitirdikleri zaman kanın ve kan bađışının önemini kavramış olacaklardır.

## 2. Gerekli Donanım ve Yazılım

- Bilgisayar Faresi,
- Klavye
- Ses efektleri için hoparlörler ya da kulaklık.
- Chrome, FireFox veya Safari internet tarayıcılarının yakın zamanda çıkmış olan sürümleri.

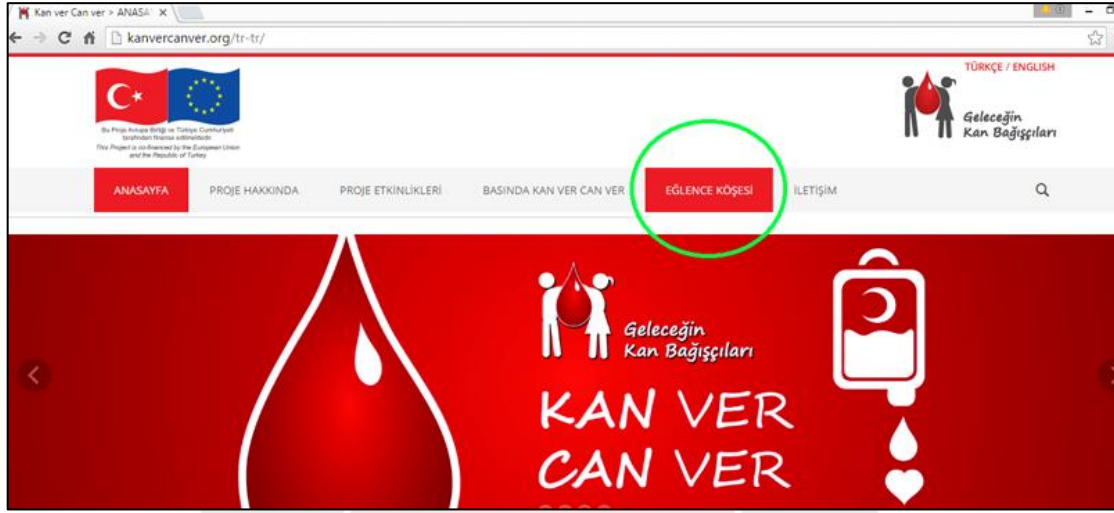


Bu Proje Avrupa Birliği ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.

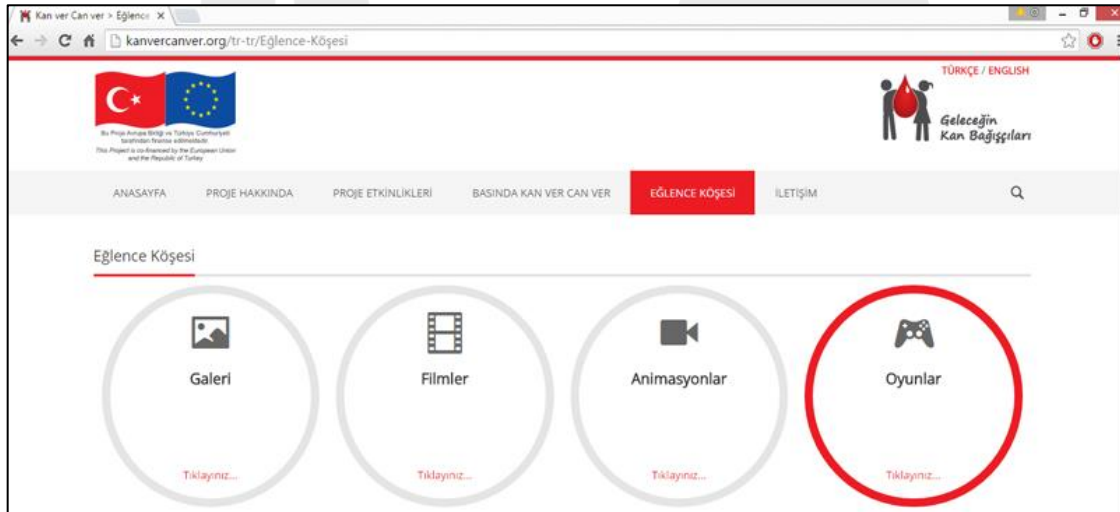


### 3. Oyunu Nasıl Çalıştırabilirim?

KVCV 16-18 yaş oyununu çalıştırmak için Madde 2'de bahsi geçen internet tarayıcılardan herhangi bir tanesini kullanarak KVCV web portalındaki "Eğlence Köşesi" linkine tıklayınız.



Daha sonra aşağıda beliren "Oyunlar" butonuna tıklayınız ve yaş grubunuzu seçiniz. Oyun yüklenmeye başlayacaktır. Oyun yüklendikten sonra oynamaya başlayabilirsiniz.







Bu Proje Avrupa Birliđi ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



## 4. Oyunu Nasıl Oynayabilirim?

### 4.1. Kontroller

16-18 yař arası oyun kan hücrelerinin bir simülasyonu olarak yapılmıřtır. Bu simülasyonda, kan hücrelerinin gerçek hayatta yerine getirdikleri görevleri oyuncunun yerine getirmesi beklenmektedir. Bu görevlerin yerine getirebilmesi için oyuncu karakterlerinin belli klavye tuřları ve bilgisayar faresi ile kontrol edilmesi gerekmektedir.

Hızlanma: Yukarı Ok Tuřu



Yavaşlama: Ařađı Ok Tuřu



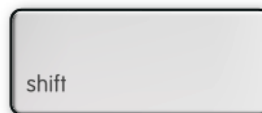
Yön verme: Bilgisayar Faresi



Fagositoz Yapma, Antikor / Toksik Enzim / Trombosit Atma: Sol Fare Tuřu



Silah Deđiřtirme: Sol Shift





Bu Proje Avrupa Birliği ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



## 4.2. Karakterler

### Alyuvar:

Alyuvar Can bir kırmızı kan hücresidir. Kırmızı kan hücresi olarak ana görevi oksijen toplayarak, topladığı bu oksijenleri ihtiyacı olan hücrelere götürmektir.

### Akyuvar:

Akyuvar Bora vücudun koruyucu askeridir. Vücudu zararlı bakteriler ve virüslerden korumalıdır. Akyuvar Bora zararlı bakterileri fagositoz yöntemi ile yemeli, virüsleri ise antikor ile vurup etkisiz hale getirmelidir. Zararlı mikropların kan hücrelerine zarar vermesini önlemek Akyuvar Bora'nın görevlerinden birisidir.

### Trombosit:

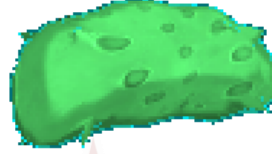
Trombosit Tomris damarlarda açılan yaraların tamirini yapmak ile görevlidir. Yaraların açık olduğu her saniye, kan hücreleri dışarı fırlamakta ve kan kaybı yaşanmaktadır. Bunun önüne geçebilecek tek karakter Trombosit Tomris'tir. Diğer trombositleri toplamalı ve yaraları kapatmalıdır.



Bu Proje Avrupa Birliği ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.

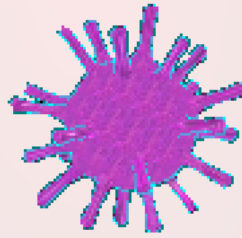


## Bakteri:



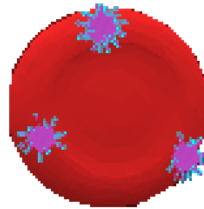
Bakteriler vücuda sızıp vücudu istila etmişlerdir. Alyuvar ve Trombositler bakterilere çarpmaktan sakınmalıdır, bakterilerin toksinleri bu iki hücre için zararlıdır. Alyuvar ise karşısına çıkan bakterileri fagositoz ile yemelidir.

## Virüs:



Bakteriler de virüsler gibi vücuda istenmeden gelirler. Bakterilerden farklı olarak virüsler aşağı ve yukarı ya da sağa ve sola hareket ederek daha çok tehlike yaratabilirler. Virüsün konumuna göre oyuncu virüsün ya yanından geçmeli ya da üstünden atlamalıdır.

## Hasta Alyuvar Hücresi:



Engeller oyuncu karakterinin hızlı biçimde koşarken sakınması gereken objelerdir. Oyuncu tıpkı bakteri ve virüslerde olduğu gibi bunların etrafından geçebilir ya da üstünden zıplayabilir. Ancak oyuncu bazı engellerin üstünden zıplayamaz. Bunlara hücre duvarı, bakteri kolonileri ve virüs kolonileri dahildir. Eğer engelin altında bir boşluk varsa oyuncu aşağı ok tuşuna zamanında basıp takla atarak engelin altından geçebilir.



Bu Proje Avrupa Birliđi ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



### 4.3. Bölümler

#### Bölüm Öncesi Animasyonlar

Bölüm öncesi animasyonlar o bölüme ve kan hücrelerine dair bilgiler içermektedir. Ekranın sol kısmındaki çerçeve içerisinde oyuncu karakteri yer alır, karakterin sağ tarafında ise o bölümde yer alacak öğeler gözükür. Bu öğeler düşman karakterler ya da o bölümde oyuncu tarafından toplanması gereken objelerdir. Örneđin Alyuvarın bölüm animasyonlarında oksijen ve karbondioksit göstergeleri bulunmaktadır. Oyuncu bu göstergelere bakarak o bölümün başında alyuvarın taşıdığı oksijen ve karbondioksit miktarlarını takip edebilir. Akyuvar bölüm animasyonlarında karakterin sağ tarafında o bölümde karşılaşılaçađı düşman tipi ve o düşman tipini etkisiz hale getirebilecek silah gözükür. Trombosit bölüm animasyonlarında ise bu kısımda oyuncunun yaraları kapatmak için toplaması gereken trombositler vardır.

Bölüm öncesi animasyonlarının sağ tarafında bir panel vardır. Bu panelin içindeki metin kısmında oyuncu karakterinin canlandırdığı hücre (Alyuvar, Akyuvar, Trombosit) ile ilgili bilimsel bilgiler ve o bölümde oyuncunun neler yapması gerektiđi ile ilgili bir bilgilendirme mevcuttur. Bu metin oyuncuya o bölümdeki görevleri ve sakınması gereken düşmanlar hakkında da bilgi verir. Metni okuyan oyuncu bir sonraki bölümde ne yapması gerektiđini biliyor olacaktır.

Metin kısmının altında ise iki adet buton vardır. Soldaki "Kontroller" butonuna tıklanıđında, oyun kontrollerini gösteren yeni bir panel açılır. Oyuncu bu paneldeki açıklamalardan karakteri nasıl kontrol edebileceđini görebilir. "Oyna!" butonu ise bölümü başlatır.



Bu Proje Avrupa Birliđi ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



## Alyuvar 1. Bölüm Animasyonu:



Bölüm Metni: "Alyuvar 1. Bölüm: Akciđerler

Alyuvar hücreleri kanımıza kırmızı rengini veren kırmızı kan hücreleridir. Alyuvarlar taşıdıkları hemoglobin molekülünden kırmızı renklerini alırlar. Hemoglobin, alyuvarların oksijen atomlarını tutmasını sağlar. Alyuvarlar taşıdıkları bu oksijen moleküllerini kanda ilerledikçe bırakırlar. Bu oksijen molekülleri hücreler tarafından enerji üretmek için kullanılır. Alyuvarlar aynı zamanda hücrelerin atık olarak bıraktığı karbondioksiti toplarlar. Bu bölümdeki görevin hücrelere dağıtmak üzere oksijen toplamak ve atardamara gitmektir. Yeteri kadar oksijen topladığını görmek için ekranın sağ tarafındaki oksijen metreye bak.

Bol şans!"







Bu Proje Avrupa Birliđi ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



## Alyuvar 2. Bölüm Animasyon:



Bölüm Metni: "Alyuvar 2. Bölüm: Kalp

Akciđerlerden geđerken atık karbondioksiti boşaltan ve hücrelerin yaşam kaynađı olan oksijenleri toplayan alyuvar kalbe ulařtı. Alyuvar kalpten geđererek önce atardamara, oradan da kılcal damarlara ilerlemeli, oksijenleri boşaltmalı ve kılcal damarlara ulařınca da zararlı karbondioksitleri toplamalı.

Bol řans"





Bu Proje Avrupa Birliđi ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



### Alyuvar 3. Bölüm Animasyon:



Bölüm Metni: "Alyuvar 3. Bölüm: Kalp

*Kılcal damarlardan geçip, toplardamara ve oradan da kalbin, karbondioksiti bol olan kanın geçtiđi kısma gelen alyuvar buradan tekrar akciđere gidip, vücutta başlamış olduđu turu tamamlamalıdır. Şu anda karbondioksit ile yüklü olan alyuvar, akciđerde bu karbondioksiti boşaltıp tekrar oksijen toplamalı ve tekrar başa dönmelidir. Bol şans"*

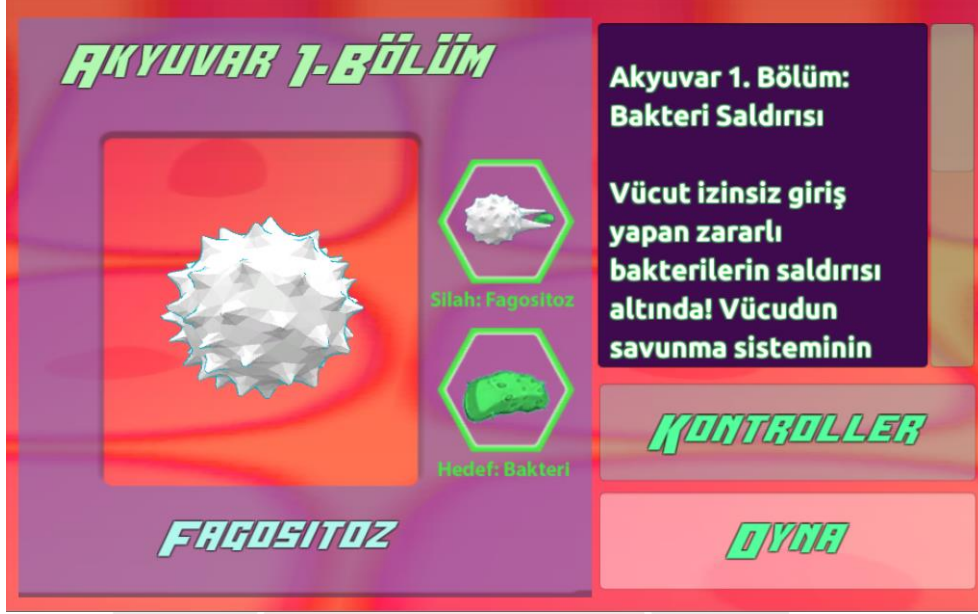




Bu Proje Avrupa Birliği ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



## Akyuvar 1. Bölüm Animasyonu:



Bölüm Metni: "Akyuvar 1. Bölüm: Bakteri Saldırısı"

Vücut izinsiz giriş yapan zararlı bakterilerin saldırısı altında! Vücudun savunma sisteminin öncüsü olarak akyuvar, bu mikropları yakalayıp etkisiz hale getirmelidir. Bakteriler şu anda serbestçe kan damarlarında yol almaktalar. Zarar verebilecekleri dokulara ulaşmadan onları yakala. Bakterileri yakalamak için fagositoz yöntemini kullan.

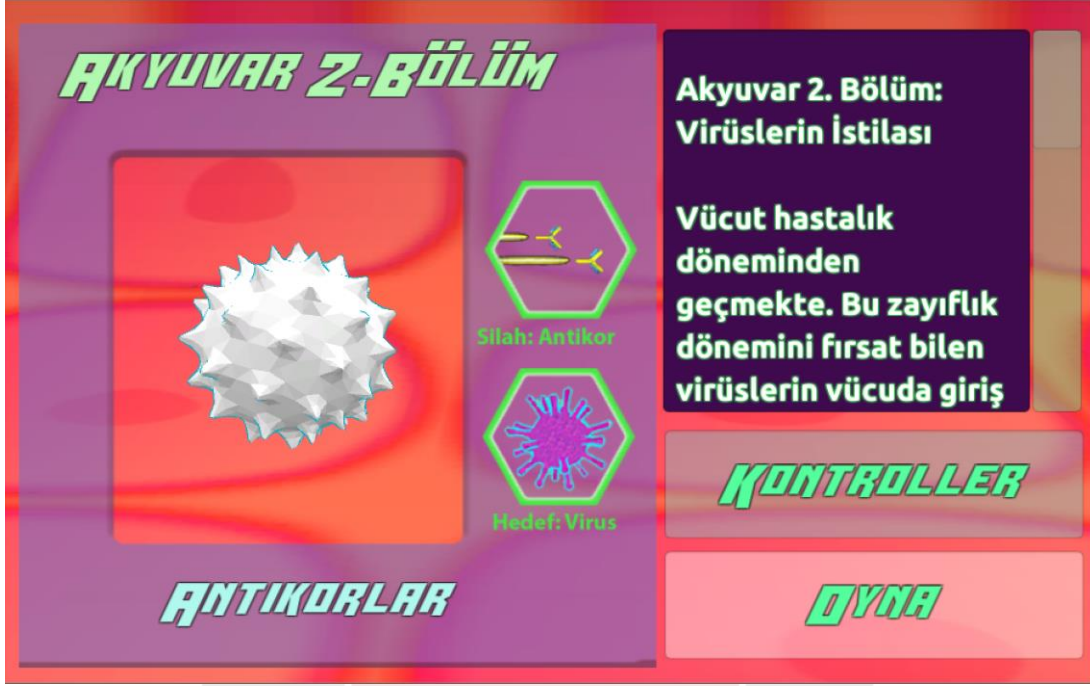
Bol şans"



Bu Proje Avrupa Birliği ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



## Akyuvar 2. Bölüm Animasyonu:



Bölüm Metni: "Akyuvar 2. Bölüm: Virüslerin İstilasısı

Vücut hastalık döneminden geçmekte. Bu zayıflık dönemini fırsat bilen virüslerin vücuda giriş yaptığı tespit edildi. Akyuvarın görevi, bu virüsleri vücuda zarar vermeden etkisiz hale getirmektir. Bu amaç için antikorları kullanmalısın. Antikorlar yabancı biyolojik birimleri etkisiz hale getiren proteinlerdir. Vücutta yabancı proteinler tespit edilince, bunların yüzeylerine kenetlenen uygun antikorlar üretilir. Antikorları fırlatabilmek için hedefe kitlenmelisin. Antikorların hazır olması için virüslerin yüzey proteini tanıyabilir ancak hazır olur olmaz antikor fırlatılabilir. Bol şans"

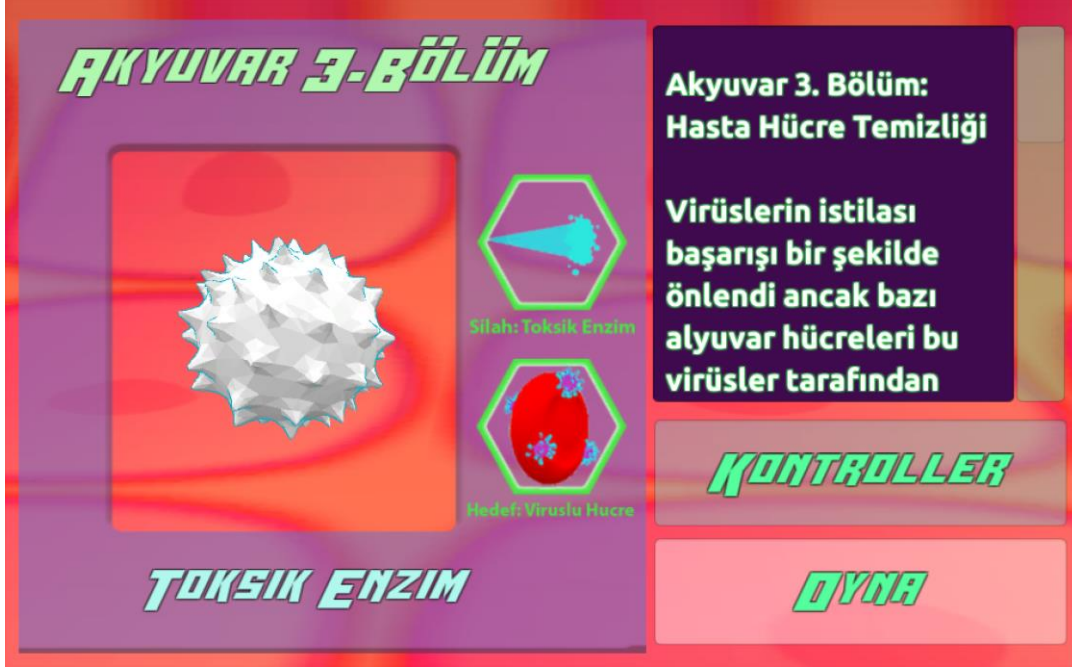




Bu Proje Avrupa Birliği ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



### Akyuvar 3. Bölüm Animasyonu:



#### Bölüm Metni:" Akyuvar 3. Bölüm: Hasta Hücre Temizliği

Virüslerin istilası başarılı bir şekilde önlendi ancak bazı alyuvar hücreleri bu virüsler tarafından enfekte oldu. Bu hücreler diğer alyuvarlar ile hareket halindedir ve bir yandan içlerinde yeni virüsler üretiyorlar. Eğer hasta hücrelerin içindeki virüsler dışarı çıkarlarsa vücut yeni bir virüs istilası ile karşı karşıya kalabilir. Bunu önlemek için hasta hücreleri tespit ederek onları toksik enzimlerle etkisiz hale getirmelisin. Ancak unutma, toksik enzim çok zararlı bir maddedir ve yakındaki bütün hücelere zarar verebilir. Bu yüzden hasta hücreye yakından sıkarak sağlıklı hücreleri vurmamalısın.

Bol şans"







Bu Proje Avrupa Birliği ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



## Trombosit 1. Bölüm Animasyonu:



Bölüm Metni:" *Trombosit 1. Bölüm: Kemik İliği*  
*Bütün kan hücreleri gibi trombosit hücresi de kemik iliğinde yapıldı. Trombositler kan pıhtılarının oluşumunda görev alan kan hücreleridir. Trombositin görevini yapması yaşamsal açıdan çok önemlidir. Damar içindeki yaraların kapatılmasından onlar sorumludur. Bu bölümde trombosit hücresi kemik iliğinde henüz yapılmıştır. Görevin kemik iliğinden çıkmak ve damarlara geçmektir. Önüne gelen bütün trombositleri toplamalısın, bu trombositler daha sonra yaraları kapatmak için gerekecek. Diğer kan hücrelerine çarpmamaya çalış, bu çarpışmalar trombositini yavaşlatacak. Bol şans!"*



Bu Proje Avrupa Birliği ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



## Trombosit 2. Bölüm Animasyon:



Bölüm Metni:" *Trombosit 2. Yaraya Doğru*

*Vücutta bir yara açıldı! Trombosit hücresi olarak bu yara hemen müdahalede bulunman lazım. Her saniye değerli kan bu yaradan dışarı akıyor ve tehlikeli organizmaların bu açık yaradan vücuda girme ihtimalleri yükseliyor. Yaraya ulaşana kadar durmadan ilerle, önüne çıkan diğer trombositleri topla ve zararlı organizmalardan uzak dur. Bol şans"*



Bu Proje Avrupa Birliği ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



### Trombosit 3. Bölüm Animasyon:



Bölüm Metni:" *Trombosit 3. Yarayı Kapat*

*Trombosit yaranın kaynağına ulaştı. Durum vahim, yaranın biran önce kapatılması lazım. Toplamış olduğun trombositleri yaraya doğru fırlat. Bu trombositler yaraya yaklaşıncaya, hava ile temas ederek aktif olacaklar ve açık yaranın etrafına tutunmaya başlayacaklar. Yara kapanana kadar trombositleri fırlatmaya devam et.*

*Bol şans"*



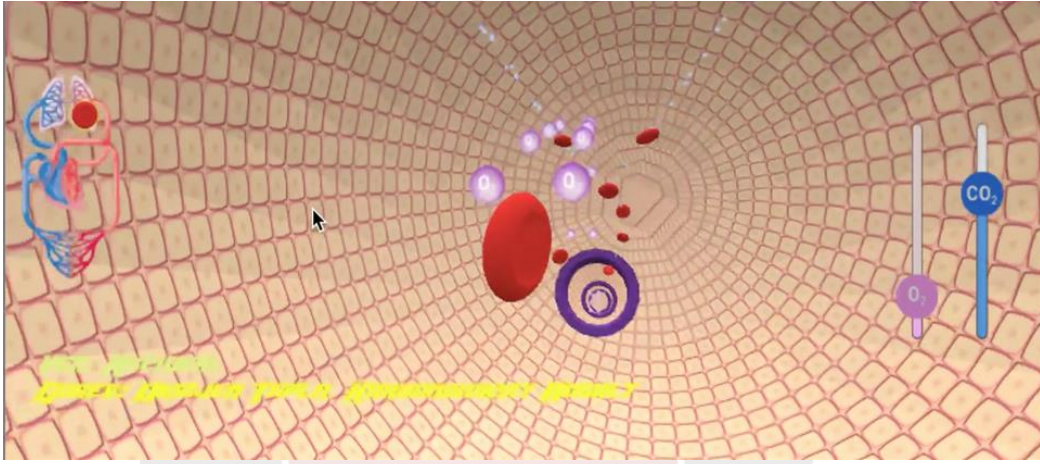


Bu Proje Avrupa Birliği ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



## Alyuvar Bölümler:

Alyuvar bölümleri bir alyuvar hücresinin vücuttaki dolaşımını yansıtacak şekilde tasarlanmıştır. Alyuvar yoluna sol akciğerden başlar, burada karbondioksitten kurtulup oksijenleri toplar. Daha sonra atar damardan kalbe geçer ve birinci bölüm son bulur. İkinci bölümde kalbin sol kısmından atar damara çıkar, oksijen dağıtarak kılcal damarlara gelir. Son bölümde ise alyuvar kalbin sağ tarafından başlayarak tekrar akciğere gelip yolculuğunu sonlandırmış olur.



Karbondioksit ve oksijen göstergeleri oyuncuya alyuvarın bu maddelerden ne kadar taşıdığını gösterir. Oyuncu, ekranın sol tarafındaki vücudun dolaşım sistemi haritasından alyuvarın vücudun neresinde olduğunu takip edebilir. Bu resimde alyuvarın akciğerde olduğu belli olmaktadır. Ekranın sağ alt kısmında ise alyuvarın bulunduğu bölge ve görevi yazar. Mesela "Yer: Akciğer, Oksijen topla, karbondioksitlerden kurtul".



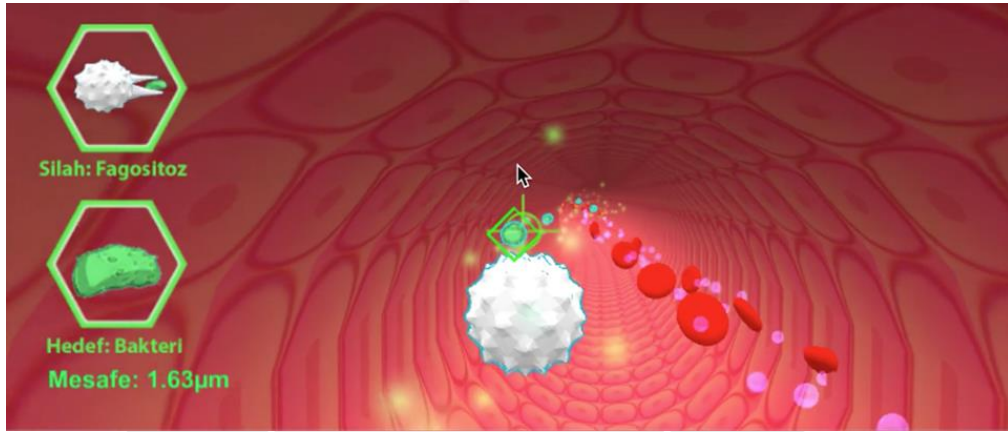


Bu Proje Avrupa Birliği ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



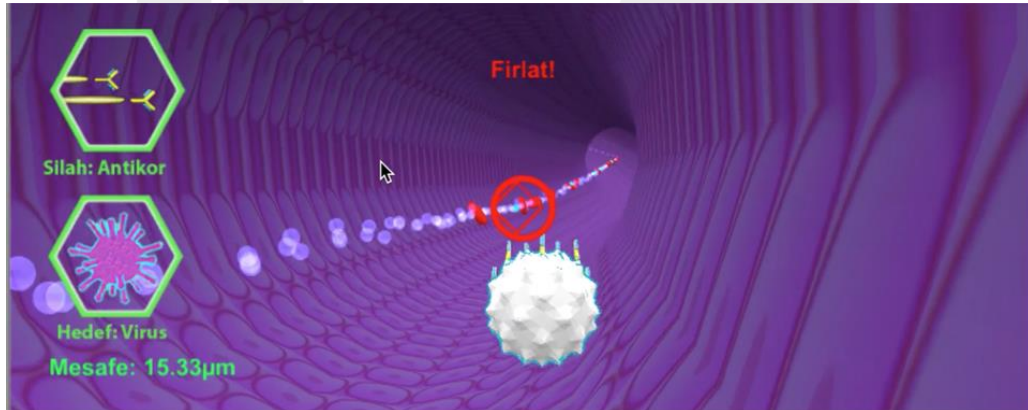
## Akyuvar Bölümler:

Akyuvarın ana görevi vücutta bulunmaması gereken bakterilerin, virüslerin ve hastalıklı hücrelerin etkisiz hale getirilmesidir. İlk bölümde akyuvarın görevi bakterileri yok etmektir. İkinci bölümde kan hücrelerine saldırmakta olan virüsleri yok etmelidir. Son bölümde ise akyuvar virüsler tarafından enfekte olmuş olan alyuvar hücrelerini toksik enzimler ile yok etmeli ve bunu yaparken de sağlıklı alyuvarlara zarar vermemelidir.



Ekranın sol üst tarafında akyuvarın kullandığı silah gözükmemektedir. Bu silahlar fagositoz, antikorlar ve toksik enzimlerdir. Her silah farklı bir şekilde çalışır. Fagositoz için bakteriye yaklaşıp, nişan aldıktan sonra bilgisayar faresinin sol tuşuna basıp bakteri yakalanır.

Ekranın sol alt kısmında ise hedef mikroorganizmanın tipi gözükür.



Akyuvar virüsleri vurmak için antikor silahlarını kullanmalıdır. Bunun için akyuvarın belli bir mesafeden virüsü hedef alması gerekir. Akyuvar hedefe kilitlenene kadar, hedef alınan virüsün hedef yuvarlağının içinde tutulması gerekmektedir. Akyuvar hedefe kilitlenince oyuncu bilgisayar faresinin sol tuşuna basıp antikorunu fırlatabilir. Antikor hedefe kilitlenip fırlatıldıktan sonra virüsün artık hedef yuvarlağında tutulmasına gerek yoktur, virüs farklı yönlere hareket etse bile antikor onu takip edip vuracaktır. Antikor virüsü vurduktan sonra oyuncuya ekranın orta üst kısmına "Tam İsbet" mesajı gelir. Eğer antikor virüsten önce başka bir şeye çarparsa (mesela bir alyuvara) oyuncu "İsbetsiz" mesajı alır. Bu durumda oyuncu tekrar atış yapmalıdır.



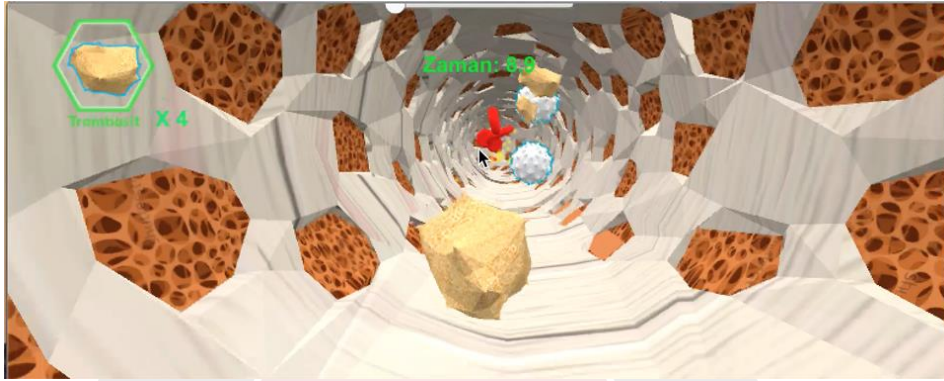


Bu Proje Avrupa Birliği ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.

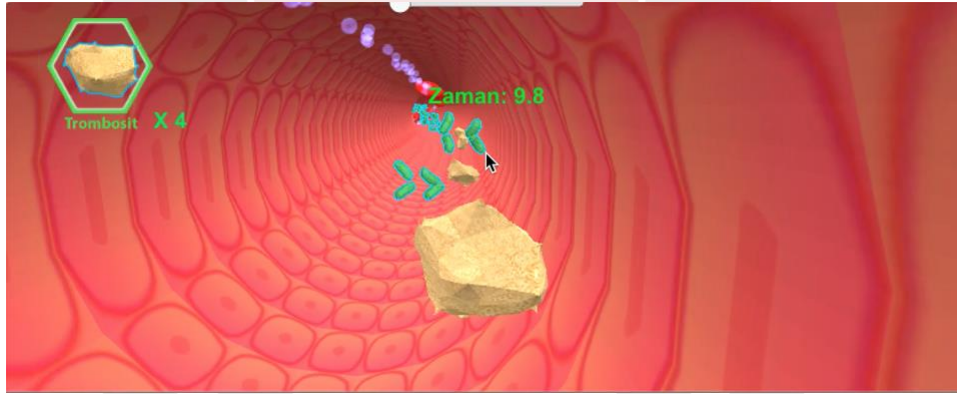


## Trombosit Bölümler:

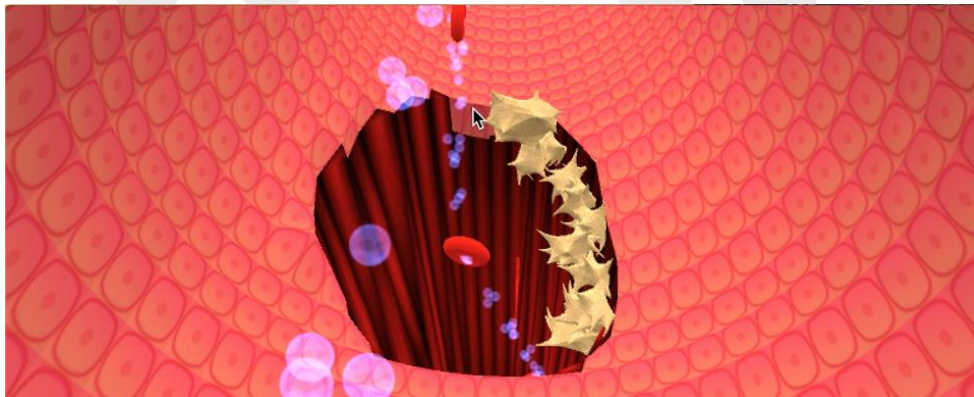
Trombosit bölümleri kemik iliğinde başlar. Trombosit kemik iliğinde yeni üretilmiştir ve henüz tam gelişmemiştir. Trombositin ilk görevi kemik iliğinden dolaşım sistemine geçmek olmalıdır ve bunu yaparken de etraftaki diğer trombositleri toplamalıdır. Oyuncu bu trombositleri son bölümde damarda açılan yarayı kapatmak için kullanacaktır.



İkinci bölüm atar damarda geçer, oyuncu trombositleri toplayarak bir yandan da bakterilere çarpmadan yaraya doğru gitmelidir.



Üçüncü bölümde ise toplanan trombositleri açılan yarayı kapatacak şekilde fırlatılmalıdır.



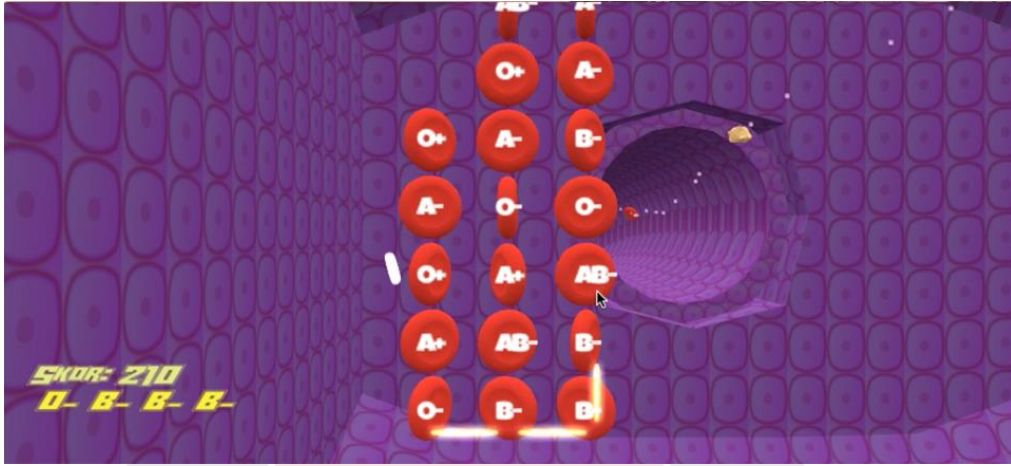


Bu Proje Avrupa Birliği ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



## Kan Grubu Eşleştirme Bölümü:

Bu bölüm oyunun son bölümüdür. Bu bölümde bir havuza sekiz farklı kan grubundan olan alyuvar hücreleri akmaya başlar. Oyuncunun amacı belli bir süre içinde, eşleştirebildiği kadar alyuvar eşleştirmelidir. Sadece birbirine kan verebilen gruplara mensup hücreler birbirleri ile eşleştirilebilirler.



Eğer oyuncu hangi grupların birbirine kan verebileceğine bakmak isterse oyunu durdurup "Kan Grup Tablosu" 'nu açıp bakabilir. Bu tablo bütün kan gruplarının kan verebileceği diğer grupları gösterir.



Bu Proje Avrupa Birliği ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



## Kan grubu

- Kan grubu 0-, 0+, A-, A+, B-, B+, AB-, AB+
- 0+ Kan grubu 0+, A+, B+, AB+
- A- Kan grubu A-, A+, AB+, AB-
- A+ Kan grubu A+, AB+
- B- Kan grubu B-, B+, AB-, AB+
- B+ Kan grubu B+, AB+
- AB- Kan grubu AB-, AB+
- AB+ Kan grubu AB+

gruplarına kan verebilir.

### EŞLEŞTİRME TABLOSU

O-	O-	O+	A-	A+
O+	B-	B+	AB-	AB+
A-	O+	A+	B+	AB+
A+	A-	A+	AB-	AB+
B-	A+	AB+		
B+	B-	B+	AB-	AB+
AB-	B+	AB+		
AB+	AB-	AB+		

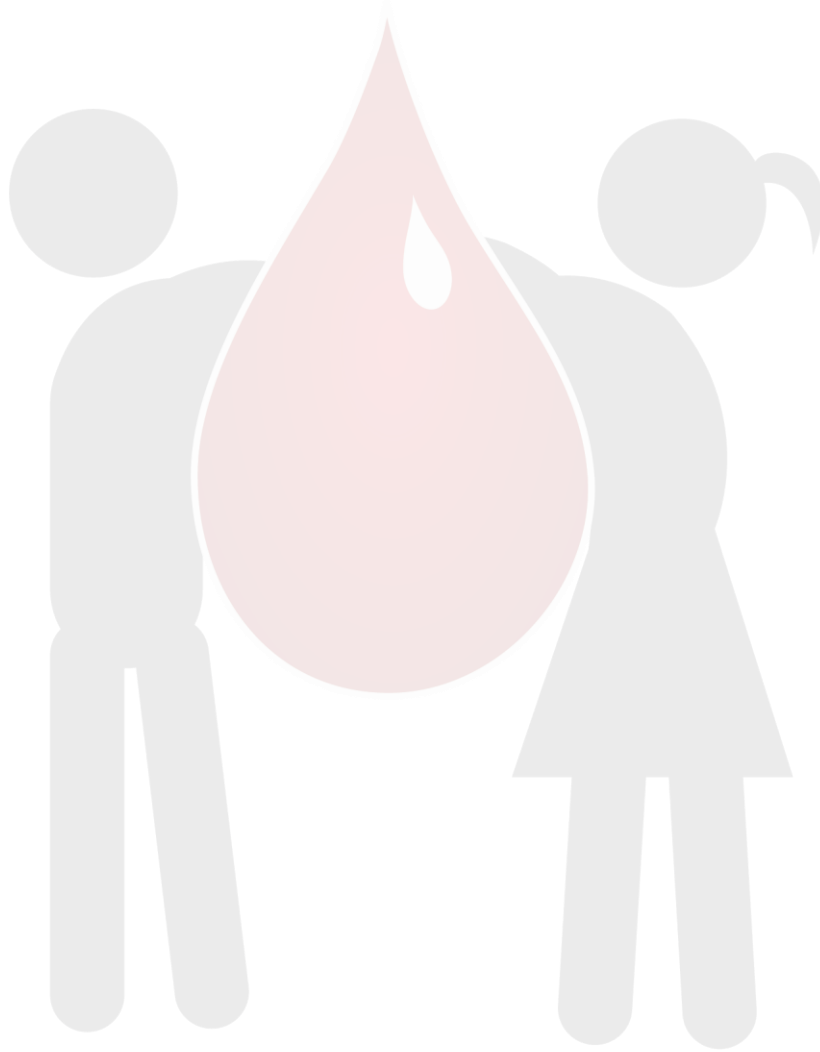


Bu Proje Avrupa Birliđi ve Türkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



## 5. Ana Menü

Oyunun ana menüsünde oyuncuyu üç oynanabilir karakter karřılar. Bu karakterlerden üstüne tıklanan seçilir ve öne çıkar. Daha sonra "Oyuna Başla" düğmesine basılınca, o karakterin ilk bölümü başlar. "Skor Tablosu" düğmesi ise en yüksek on skoru alan oyuncularını gösteren skor tablosunu açar.





Bu Proje Avrupa Birliđi ve Trkiye Cumhuriyeti tarafından finanse edilmektedir.  
This Project is co-financed by the European Union and the Republic of Turkey.



[www.kanvercanver.org](http://www.kanvercanver.org)



WYG Trkiye  
creative minds safe hands

